

アーチ×グラフィニカ制作 技術研究映像『Forest Tale』公開

株式会社グラフィニカ（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：平澤直）とアーチ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：鈴木哲史）は、アーティストが3DCGアニメーションのルック開発を直感的に試行錯誤しやすくし、また従来は困難だった複雑なスタイルを実現可能にすることを目的として、ルック開発支援技術の研究開発を推進してきました。

この度、アーティストが利用可能なBlenderアドオンの新規開発に成功し、技術検証のためのプロトタイプ作品「Forest Tale」を制作しました！
スタイル転写を適用したもの（Technical ver.）と、適用しなかったもの（Orthodox ver.）、2バージョンを公開いたします。

▼Technical ver.はこちら

https://www.youtube.com/watch?v=EJ_vwZbOFCs

▼Orthodox ver.はこちら

<https://www.youtube.com/watch?v=YdiCAhUHXgc>

▼詳しい説明はこちら

<https://archinc.jp/ja/news/2469>



私たちグラフィニカは、アートと技術の融合を追求し、多様で創造的なアニメ制作を可能にする技術開発を進めています。この実験的ショートフィルムの制作にあたっては、いわゆる「生成AI」とは異なる技術の導入に挑戦しました。この技術は機械学習に基づかず、アーティストが安心して使用でき、かつ制御しやすい環境を提供しています。今後もアーティストの創造性を最大限に引き出す技術開発を通して、更なる創造的なアニメ制作をサポートしていきます。

本件に関するお問い合わせ先：info@graphinica.com